

## 7. TURNIERVERLAUF UND SPIELMODUS

### ALLGEMEIN

Der Spielplan umfasst pro Tag 16 Spielrunden à 24 Spiele, also 384 Paarungen

Wo findet Ihr euren Spielplan:

- Aushang am Festzelt
- jede Mannschaft erhält bei der Abgabe ihres Meldebogens ihren individuellen Spiel- und Schiedsrichterplan
- und immer aktuell in der Quattro-„App“

Die Mannschaften können dem Spielplan entnehmen, wann, wo und gegen wen sie zu spielen haben, sowie bei welchen Spielen sie als Schiedsgericht eingeteilt sind.

Nach Ablauf einer jeden Spielrunde werden die Ergebnisse der abgelaufenen Spielrunde in die ausgehängten Spielpläne eingetragen und mit einem kurzen zeitlichen Versatz in der Quattro-„App“ online gestellt.

Jede Mannschaft sollte hier ihre Spielergebnisse auf Korrektheit prüfen und

**im Fehlerfall umgehend die  
Wettkampfleitung davon in Kenntnis setzen!**

Dies gilt besonders für das Ende des 1. Spieltages:

Korrekturen von Spielergebnissen sind maximal bis 1 Stunde nach Ablauf des Spielbetriebes möglich. Da aufgrund der registrierten Spielergebnisse die Gruppeneinteilung für den 2. Turniertag erfolgt, sollte jede Mannschaft alle ihre Spielergebnisse des 1. Turniertages in den ausgehängten Ergebnislisten überprüfen.

### **VOLLEYBALL-AUSWEICHPLÄTZE**

Die Volleyball-Spiele der Gruppe E und F finden auf dem Hartplatz neben der Seehofhalle statt. Bei Regen kann es sein, dass diese Felder wegen Rutschgefahr nicht bespielt werden können. Die Wettkampfleitung wird eine Entscheidung rechtzeitig bekannt geben.

### **BASKETBALL-AUSWEICHPLATZ**

Für den Fall dass das Basketballfeld auf dem Hartplatz (BB-D) nicht bespielt werden kann ( z.B. wegen rutschigem Bodenbelag bei Regen), steht uns ein Ausweichspiel-feld, in der

**Schulsporthalle Ferdinand-Dietz-Schule  
Pödeldorfer Straße 13**

zur Verfügung.

Die Wettkampfleitung wird dies bei Bedarf rechtzeitig bekannt geben

### **TABELLENERSTELLUNG UND VERÖFFENTLICHUNG**

Sobald die Rundenergebnisse im Schiedsgericht ankommen (an dieser Stelle ein Lob an unsere „Zettelkinder“) versuchen wir möglichst zeitnah immer den aktuellen Tabellenstand zu veröffentlichen durch:

- Aushang am Festzelt
- Quattro-App

Dabei gilt folgende Vorgehensweise:

- Die erzielten Resultate jeder Mannschaft werden innerhalb der einzelnen Gruppen zusammengefasst.
- Priorität bei der Erstellung dieser Rangliste haben die bislang errungenen Punkte (Sieg = 2:0, Unentschieden = 1:1, Niederlage = 0:2 Punkte).
- Bei Punktgleichheit zweier oder mehrerer Mannschaften werden die Bälle (Volleyball), Körbe (Basketball) und Tore (Fußball und Handball) zu Rate gezogen.

Da im Volleyball und Basketball in 20 Minuten durchschnittlich mehr Körbe/Bälle erzielt werden als Tore im Fußball oder Handball, werden

- Handballtore mit dem Faktor 3 multipliziert
- Fußballergebnisse mit Faktor 5 multipliziert.

Das heißt im konkreten Fall, dass ein Fußballmatch, welches 2:1 endet, in die Gesamttabelle mit 2:0 Punkten und 10:5 Toren für den Sieger eingeht.

## **SAMSTAG, 1. SPIELTAG**

Durch die Reihenfolge der Anmeldung wurden die Mannschaften sechs verschiedenen Gruppen (A bis F) zugeordnet.

Innerhalb dieser sechs Gruppen habt ihr nun am Samstag pro Sportart jeweils zwei Spiele gegen geloste Gegner zu bestreiten.

## **SONNTAG, 2. SPIELTAG**

Die Gruppenzusammensetzung für den 2. Turniertag erfolgt nach folgendem Schema:

### **Final-Gruppe A:**

- alle 1.- und 2.-Platzierten aus den Vorrundengruppen
- zusätzlich die vier punktbesten 3.-Platzierten (bei Gleichheit: Balldifferenz)

### **Final-Gruppe B:**

- die restlichen 3.-Platzierten
- alle 4.- und 5.-Platzierten
- die zwei punktbesten 6.-Platzierten (bei Gleichheit: Balldifferenz)

### **Final-Gruppe C:**

- die restlichen 6.-Platzierten
- alle 7.- und 8.-Platzierten (bei Gleichheit: Balldifferenz)

### **Final-Gruppe D:**

- alle 9.- und 10.-Platzierten aus den Vorrundengruppen
- zusätzlich die vier punktbesten 11.-Platzierten (bei Gleichheit: Balldifferenz)

### **Final-Gruppe E:**

- die restlichen 11.-Platzierten,
- alle 12.- und 13.-Platzierten
- und die zwei punktbesten 14.-Platzierten (bei Gleichheit: Balldifferenz)

### **Final-Gruppe F:**

- die restlichen 14.-Platzierten
- alle 15.- und 16.-Platzierten

Am Sonntag werden dann innerhalb dieser Gruppen die entsprechenden Gruppensieger ausgespielt, d.h., jede Mannschaft hat erneut 8 Spiele zu bestreiten.

Die Punkte vom Vortag werden nicht mitgenommen, d.h., jede Mannschaft beginnt mit 0:0 Punkten.